**LAPORAN KERJA PRAKTEK**

**WEB BASED COMPANY PROFILE APLICATION**

**CV. JOZ AC**

**SURABAYA**

**24 MARET – 30 JUNI 2021**



Oleh :

1. Moch Khoirul Huda 06.2018.1.06999
2. Yogi Prasetiyo 06.2018.1.06926
3. Yosua Purnomo 06.2018.1.06990

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**

**INSTITUT TEKNOLOGI ADHI TAMA SURABAYA**

**2021**

**LEMBAR PENGESAHAN**

**LAPORAN KERJA PRAKTEK**

**CV. JOZ AC**

**KANTOR SURABAYA**

**24 MARET – 30 JUNI 2021**

Oleh :

1. Moch Khoirul Huda 06.2018.1.06999
2. Yogi Prasetiyo 06.2018.1.06926
3. Yosua Purnomo 06.2018.1.06990

Surabaya, Juni 2021

Mengetahui / Menyetujui

Pembimbing Kerja Praktek

**Azmuri Wahyu Azinar, ST.,MComp,**

NIP.092057

Koordinator Kerja Praktek

**Azmuri Wahyu Azinar, ST.,MComp,**

NIP.092057

Jurusan Teknik Informatika

Ketua

**Azmuri Wahyu Azinar, ST.,MComp,**

NIP.092057

**LEMBAR PENGESAHAN**

**LAPORAN KERJA PRAKTEK**

**CV. JOZ AC**

**KANTOR SURABAYA**

**24 MARET – 30 JUNI 2021**

Oleh :

1. Moch Khoirul Huda 06.2018.1.06999
2. Yogi Prasetiyo 06.2018.1.06926
3. Yosua Purnomo 06.2018.1.06990

Surabaya, Juni 2021

Mengetahui / Menyetujui

Owner CV. JOZ AC

Surabaya

**Azmuri Wahyu Azinar, ST.,MComp,**

NIP.092057

Pembimbing Kerja Praktek Perusahaan

**Azmuri Wahyu Azinar, ST.,MComp,**

NIP.092057

**DAFTAR ISI**

**Halaman**

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN ……………………………………………………. i

KATA PENGANTAR …………………………………………………………. ii

DAFTAR ISI …………………………………………………………………… iii

DAFTAR GAMBAR ………………………………………………………….. iv

BAB I PENDAHULUAN

* 1. Latar Belakang ………………………………………………….
  2. Perumusan Masalah …………………………………………….
  3. Batasan Masalah ………………………………………………..
  4. Tujuan …………………………………………………………..
  5. Metodologi ……………………………………………………..
  6. Sistematika Penulisan …………………………………………..
  7. Relevansi ………………………………………………………..

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Gantt Chart ……………………………………………………...

2.2 CRC *(Class responsibility collaboration)* ……………………...

2.3 Flowchart Diagram …...………………………………………..

2.4 Use Case Diagram ……………………………………………...

2.5 Normalisasi Database …………………………………………..

2.6 DML *(Data Manipulation Language)* …………………………

Django, boostrap.

BAB III TINJAUAN UMUM PERUSAHAAN

* 1. Sejarah Perusahaan ……………………………………………
  2. Visi dan Misi Perusahaan ……………………………………..

BAB IV URAIAN SISTEM

4.1 Perancangan Sistem …………………………………………..

4.1.1 Wawancara ……………………………………………

4.1.2 Gantt Chart ……………………………………………

4.1.3 CRC *(Class responsibility collaboration)* ……………

4.1.4 Flow Chart Diagram …………………………………

4.1.5 Use Case ……………………………………………..

4.1.6 Mock Up …………………………………………….

4.2 Database …………………………………………………….

4.2.1 Normalisasi Database ………………………………

4.2.2 Entity Relationship Database ………………

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan …………………………………………..

5.2 Saran …………………………………………………

DAFTAR PUSTAKA ………………………………………………………….

LAMPIRAN …………………………………………………………………..